

■能力値

装着マガタマ						戦闘関係					
能力値	マガタマ	合計	判定値 [能力値×5+レベル]			HP	(体+L)×倍率 [ ]				
力			%	通常攻撃 物理型攻撃	力判定値	%	MP	(魔+L)×倍率 [ ]			
魔			%	通常魔法 魔法型攻撃	魔判定値	%	基本格闘威力	力+L			
体			%	回復判定値	体判定値	%	基本魔法威力	魔+L			
速			%	回避判定値	速+10	%	物理防御点	(体+L)÷2			
運			%	会話判定値	運×2+20	%	魔法防御点	(魔+L)÷2			

相性	物理	火炎	氷結	電撃	衝撃	破魔	呪殺	魔力	神経	精神	BS

■通常攻撃／スキル

スキル名称	対象	コスト	判定値	スキル威力	基本威力	合計威力	属性	効果
通常攻撃		—	%	0			物理	
1			%					
2			%					
3			%					
4			%					
5			%					
6			%					
7			%					
8			%					

■能力値

装着マガタマ						戦闘関係					
能力値	マガタマ	合計	判定値 [能力値×5+レベル]			HP	(体+L)×倍率 [ ]				
力			%	通常攻撃 物理型攻撃	力判定値	%	MP	(魔+L)×倍率 [ ]			
魔			%	通常魔法 魔法型攻撃	魔判定値	%	基本格闘威力	力+L			
体			%	回復判定値	体判定値	%	基本魔法威力	魔+L			
速			%	回避判定値	速+10	%	物理防御点	(体+L)÷2			
運			%	会話判定値	運×2+20	%	魔法防御点	(魔+L)÷2			

相性	物理	火炎	氷結	電撃	衝撃	破魔	呪殺	魔力	神経	精神	BS

■通常攻撃／スキル

スキル名称	対象	コスト	判定値	スキル威力	基本威力	合計威力	属性	効果
通常攻撃		—	%	0			物理	
1			%					
2			%					
3			%					
4			%					
5			%					
6			%					
7			%					
8			%					