

魔人(マロガレ)

名前

性別

年齢

背景設定01 魔人化の理由→(金髪の少年)

背景設定02 巫女(高尾祐子)の生徒

コネ (高尾祐子)(金髪の少年)

レベル 10 経験点 1100 NEXT: 1331

貢献ポイント

命運

[運÷5]+5

① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫ ⑬ ⑭ ⑮

能力値

※現在の属性のポイントに○をつける。

装着マガタマ				戦闘関係						
能力値	マガタマ	合計	判定値 【能力値×5+レベル】		HP	(体+L)×倍率 [7]	98			
力	11	4	15	85 %	通常攻撃 物理型攻撃	力判定値	85 %	MP	(魔+L)×倍率 [3]	39
魔	2	1	3	25 %	通常魔法 魔法型攻撃	魔判定値	25 %	基本格闘威力	力+L	25
体	2	2	4	30 %	回復判定値	体判定値	30 %	基本魔法威力	魔+L	13
速	2	2	4	30 %	回避判定値	速+10	14 %	物理防御点	(体+L)÷2	7
運	2	1	3	25 %	会話判定値	運×2+20	26 %	魔法防御点	(魔+L)÷2	6

現在HP

現在MP

相性	物理	火炎	氷結	電撃	衝撃
破魔	呪殺	魔力	神経	精神	BS

バッド・ステータス

通常攻撃/スキル

スキル名称	対象	コスト	判定値	スキル威力	基本威力	合計威力	属性	効果
通常攻撃	1	—	85 %	0	25	25	物理	
1 突撃	1	10HP	85 %	10	25	35	物理	
2 地獄突き	1	20HP	85 %	25	25	50	物理	
3 一分の活泉	—	—	— %	—	—	—	—	HP倍率+1(7になる)。
4 暴れまくり	全	15HP	85 %	10	25	35	物理	
5 スカウト	—	—	46 %	—	—	—	—	会話スキル。
6 追加物理ダメージ	—	—	— %	—	—	—	—	通常攻撃/物理型攻撃スキルのダメージに+1d10。
7 幸運	—	—	— %	—	—	—	—	1シナリオに1回、攻撃のダメージと効果を打ち消す。
8			%					

メモ、設定など