

真・女神転生III NOCTURNE TRPG

真・女神転生III -NOCTURNE TRPG

FAQ (最終更新: 2026/8/14)

■スキル

Q:「アナライズ」は情報系スキルとして使用できるとありますが、具体的にどう扱いますか？ また属性が万能ですが、対象が万能に対する相性を持つ場合、どうなりますか？

A: 情報系スキルは情報収集のシーン(66ページ)で使用できます。

魔判定に成功すれば追加情報として関連する悪魔の情報を手に入れることができます(もしくは「悪魔が関係していない」ことがわかります)。この場合、威力ローラーは必要ありません。

「アナライズ」は相性の影響を受けません。

Q:「ダブル・タップ」は通常攻撃を2回行うとありますが、1回ごとにマルチ・アクションできますか？

A: はい。2回の通常攻撃それぞれについて、マルチ・アクションするかどうかを選択できます。

この時、消費するMPは最初の「ダブル・タップ」の1回のみですが、弾薬についてはマルチ・アクションで増加した分を消費しなければなりません。

弾薬が足りなくなるような宣言は行えません。すべての攻撃には同じ弾薬を使用しなければなりません。

Q:「クイック&デッド」「ブルズアイ」は銃器系スキルとして扱いますか？

A: はい。銃器系スキルとして扱います。

■悪魔

Q:「ダーク悪魔」「DARK系の悪魔」とは何ですか？

A: 邪神、魔王、妖獣、幽鬼、外道、凶鳥の悪魔、およびGMがシナリオ上「ダーク属性である」と設定したものをまとめてダーク属性と呼びます。DARKも同じ意味です。

Q: 悪魔データの中にあるスキルの中に、継承パターンに記されていない「翼」「会」「針」「乙」と書かれているものがありますが、どうすれば継承できますか？

A: これらはTRPG版では情報量軽減のため、省略されました。

「翼」はイラスト上、羽を持つ悪魔であれば、習得することができます。

「会」と「針」は全悪魔が継承可能です。

「乙」は「乙女の仲裁」のみの特殊なルールで、合体後の悪魔の会話パターンが老

婆・魔女以外の女性型悪魔であれば継承可能です(73ページ「特殊なスキル」も参照してください)。

■ルール全般

Q: ミタマ合体すると悪魔の命運上限値が-1されますが、命運上限値に下限はありますか？ 命運上限値が0になった悪魔にさらにミタマ合体をさせることはできますか？

A: 命運上限値の下限は0です。マイナスになるようなミタマ合体はできません。

■アイテム

Q: 魔晶銃、魔晶手甲、魔晶冠の素材アイテムには何が要求されますか？

A: 変化後の形状が武器になるもの(魔晶剣、魔晶銃)は「無銘の刀」、防具になるもの(魔晶手甲、魔晶冠)は「白銀手甲」を素材としてください。

Q: ルールブック337ページには「武器を装備している状態で『ヒートウェーブ』を使用する場合、素手の格闘威力で計算する」とありますが、魔晶剣の「『武器系攻撃スキル』を強化する」と矛盾しませんか？

A: 武器系スキルは魔人や悪魔が「まるで武器を持っているかのように敵を攻撃する」タイプのスキルであり、人間PCが装備とともに使用することを想定していません。

魔晶剣などの魔晶変化アイテムはGMが特別な報酬として与えるものであり、相応に例外的で強力な効果を持っているものと考えてください。

Q: 属性がある魔晶銃で、属性のある弾薬を撃った場合、攻撃の属性はどうなりますか？

A: 属性の優先順位は「1.弾薬>2.追加効果>3.スキル/通常攻撃」の順で決まります(1が最優先)。

銃器を使用した攻撃や銃器系スキルの属性は、装備している魔晶銃や弾薬に属性がある場合、その属性になります。

魔晶銃と弾薬の両方に属性がある場合は、弾薬のものになります。

なお、特殊な弾薬を使用する場合、1回のスキル使用で使用する弾薬はすべて同じものでなければなりません。

Q: 魔晶変化アイテムの追加効果は、武器を用いた通常攻撃にのみ有効ですか？ それともスキルによる攻撃にも有効です

か？ 有効な場合、属性はどうなりますか？

A: 魔晶変化武器の追加効果は、その武器が強化する通常攻撃およびスキルに適用されます。

魔晶剣であれば武器系スキルに、魔晶手甲であれば突撃系とひっかき系に影響します。

属性の優先順位は「1.弾薬>2.追加効果>3.スキル/通常攻撃」の順で決まります(1が最優先)。

Q: 木霊の弓の分類が「魔晶銃(弓)」となっていますが、どう扱いますか？

A: 射撃武器「弓」として扱われる以外は魔晶銃のルールに従います。

弓であるため銃器系スキルは使用できません。専用の矢または破魔矢を弾薬として使用します。

■追加サブクラスについて

Q: チャネラーの「悪魔変身」や悪魔使いの「悪魔召喚」において、悪魔と契約するとありますが、これらに悪魔カードは必要ですか？

A: キャラクター作成時、およびスキル習得時には悪魔カードは必要ありません。

その後、悪魔カードを消費することで契約を更新できます(チャネラー、悪魔使い両方とも)。

ただし、合体で作成できない悪魔と契約するにはGMの許可が必要です。また、魔人と契約する場合には死兆石が必要です。

BOSS悪魔、橘千晶、新田勇、およびGMが許可しないとした悪魔とは契約できません。

Q: チャネラーや悪魔使いが契約した悪魔は経験点を得て成長したり、変化しますか？ また悪魔合体の素材にできますか？

A: チャネラー、悪魔使い共に、契約した悪魔は戦闘でレベルアップすることはありません。

悪魔合体の素材悪魔にすることはできます。またイケネエ合体で成長させることも可能です。しかし、カードに戻すことはできません。

契約している悪魔を合体に使用した場合、そのまま契約を引き継ぎます(合体後のレベルが上限を超えるような合体はできません)。

チャネラーも悪魔カードを消費することで自身の契約を更新できます。この場合、古い契約は単純に失われます。