

名前

悪魔名

ヘルハウンド

性別

年齢

種族

魔獣

背景設定01 願望(力が欲しい)

背景設定02 復讐(墮天使エリゴールに復讐を誓う)

コネ <墮天使デカラビア><魔神トール>

レベル 9 経験点 1100 NEXT: 1300

貢献ポイント

ロウフル

カオス

ダーク

ライト

ニュートラル

ヒーロー

※現在の属性のポイントに○をつける。

継承

口

目

突撃

咬み

爪

武器

パターン

変化パターン

L8以上でパーティレベル13以上ならイヌガミ(13)

能力値

能力値	判定値【能力値×5+レベル】				戦闘関係			
力	10◎	59%	通常攻撃 物理型攻撃	力判定値	59%	HP	(体+L)×倍率[6]	102
魔	6	39%	通常魔法 魔法型攻撃	魔判定値	39%	MP	(魔+L)×倍率[3]	45
体	8	49%	回復判定値	体判定値	49%	基本格闘威力	力+L	19
速	5	34%	回避判定値	速+10	15%	基本魔法威力	魔+L	15
運	4	29%	会話判定値	運×2+20	28%	物理防御点	(体+L)÷2	8
命運	【運÷5】+5		①②③④⑤⑥⑦⑧⑨⑩⑪⑫⑬⑭⑮			魔法防御点	(魔+L)÷2	7

現在HP

相性

物理

火炎

氷結

電撃

衝撃

無効

無効

無効

無効

弱い

破魔

呪殺

魔力

神経

精神

BS

無効

無効

無効

無効

無効

バッド・ステータス

通常攻撃/スキル

スキル名称	対象	コスト	判定値	スキル威力	基本威力	合計威力	属性	効果
通常攻撃	1	—	59%	0	19	19	物理	
1 かみつき	1	13HP	59%	24	19	43	物理	
2 ファイアブレス	全	9HP	59%	10	19	29	火炎	
3 追加物理ダメージ	—	—	—%	—	—	—	—	通常攻撃/物理型攻撃スキルのダメージに+1d10。
4			%					
5			%					
6			%					
7			%					
8			%					

メモ、設定など

L10成長時に<一分の活泉>を得る。