

名前

性別

年齢

背景設定01

背景設定02

コネ

レベル

経験点

NEXT:

貢献ポイント

命運

[運÷5] +5

① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫ ⑬ ⑭ ⑮

■能力値

※現在の属性のポイントに○をつける。

装着マガタマ

戦闘関係

能力値	マガタマ	合計	判定値 【能力値×5+レベル】				HP	(体+L)×倍率[]
力			%	通常攻撃 物理型攻撃	力判定値	%	MP	(魔+L)×倍率[]
魔			%	通常魔法 魔法型攻撃	魔判定値	%	基本格闘威力	力+L
体			%	回復判定値	体判定値	%	基本魔法威力	魔+L
速			%	回避判定値	速+10	%	物理防御点	(体+L)÷2
運			%	会話判定値	運×2+20	%	魔法防御点	(魔+L)÷2

現在HP

現在MP

相性

物理

火炎

氷結

電撃

衝撃

破魔

呪殺

魔力

神経

精神

BS

バッド・ステータス

■通常攻撃／スキル

スキル名称	対象	コスト	判定値	スキル威力	基本威力	合計威力	属性	効果
通常攻撃		—	%	0			物理	
1			%					
2			%					
3			%					
4			%					
5			%					
6			%					
7			%					
8			%					

メモ、設定など