

魔人(アंक)

名前

性別

年齢

背景設定01 魔人化の理由→発見<エリート・ピクシー>

背景設定02 不在(居場所を求めている)

コネ <マネカタ><エリート・ピクシー>

レベル 10 経験点 1100 NEXT: 1331

貢献ポイント

命運

[運÷5]+5

① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫ ⑬ ⑭ ⑮

能力値

※現在の属性のポイントに○をつける。

装着マガタマ				戦闘関係						
能力値	マガタマ	合計	判定値 【能力値×5+レベル】		HP	(体+L)×倍率【6】	102			
力	11	1	12	70%	通常攻撃 物理型攻撃	力判定値	70%	MP	(魔+L)×倍率【3】	42
魔	2	2	4	30%	通常魔法 魔法型攻撃	魔判定値	30%	基本格闘威力	力+L	22
体	2	5	7	45%	回復判定値	体判定値	45%	基本魔法威力	魔+L	14
速	2	0	2	20%	回避判定値	速+10	12%	物理防御点	(体+L)÷2	8
運	2	2	4	30%	会話判定値	運×2+20	28%	魔法防御点	(魔+L)÷2	7

現在HP

現在MP

相性

	物理	火炎	氷結	電撃	衝撃
破魔	呪殺	魔力	神経	精神	BS
無効	弱い				

バッド・ステータス

通常攻撃/スキル

スキル名称	対象	コスト	判定値	スキル威力	基本威力	合計威力	属性	効果
通常攻撃	1	—	70%	0	22	22	物理	
1 ディア	1	3MP	自動%	10	14	24	回復	HP回復。
2 バトラ	1	5MP	自動%	—	—	—	回復	BIND、SLEEP、PANICを治療。
3 ポズムディ	1	5MP	自動%	—	—	—	回復	POISONを治療。
4 パララディ	1	5MP	自動%	—	—	—	回復	PALYZEを治療。
5 アナライズ	1	—	自動%	—	—	—	万能	L+1d10以下の敵悪魔1体のデータを見る。
6 スカウト	—	—	48%	—	—	—	—	会話スキル。
7 ヒートウェーブ	全	13HP	70%	22	22	44	物理	
8 気合い	—	5MP	自動%	—	—	—	—	次の通常攻撃/物理型攻撃スキル1回の威力を2倍。

メモ、設定など